

### Einsätze

In der Regel machen die Spielgäste ihre Einsätze selbst, aber der Croupier ist gerne bereit, Ihre Wünsche zu erfüllen, wenn es der Spielablauf zeitlich zulässt. Sie haben die Möglichkeit, Ihre Einsätze mit eigenen persönlichen Farbchips zu tätigen. Diese besitzen keine Wertangabe und werden in verschiedenen Farben nur am Tisch ausgegeben. Als Gast bestimmen Sie selbst den „Wert“ Ihrer Farbchips, der für jeden sichtbar markiert wird.

Da auf den persönlichen Farbchips selbst kein Geldwert angegeben ist, kann mit diesen Chips auch nur an diesem Tisch gespielt werden.

Selbstverständlich können Sie auch mit den üblichen Wertjetons am American Roulette teilnehmen. Nachdem Sie Ihr Spiel beendet haben, ersuchen wir Sie, Ihre Farbchips unmittelbar am Tisch in Wertjetons zurück zu wechseln, bevor Sie den Tisch verlassen. Die Mindesteinsätze sind an dem jeweiligen Tisch gekennzeichnet.



Casino St. Moritz AG  
Via Veglia 3, 7500 St. Moritz  
Tel: +41 81 837 54 54  
info@casinostmoritz.ch  
www.casinostmoritz.ch



Download Spielerklärung  
American Roulette

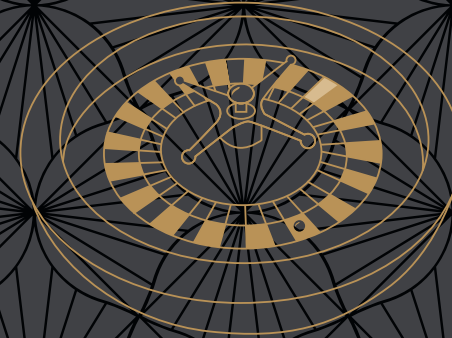
Casino St. Moritz AG / 7500 St. Moritz / Gestaltung & Layout: www.heavyroids.at / Druck: ART DRUCK ENGADIN, Samedan



The Highest Club

# American Roulette

## Spielerklärung



DE

### Der Spielablauf

Das Spielfeld, auch „Tableau“ genannt, besteht aus einem Tisch mit Linien sowie Nummern, Wörtern und Symbolen. Das Herzstück des Tisches ist der Roulette-Kessel, der in 37 Felder – von 0 bis 36 – unterteilt ist.

Die Zahlen, die nicht in arithmetischer Reihenfolge angeordnet sind, stehen abwechselnd in einem roten oder schwarzen Feld. Nur die Nummer 0 steht in einem grünen Feld. Am Tableau hingegen erscheinen die Nummern 0 bis 36 in natürlicher (arithmetischer) Reihenfolge.

Mit dem „Ihre Einsätze bitte“ gibt der Croupier das Spiel frei und fordert Sie auf, Ihre Einsätze zu tätigen. Sie dürfen nun Ihre Jetons auf die von Ihnen gewünschten Einsatzmöglichkeiten auf dem Tableau platzieren. Auf Wunsch platziert der Croupier auch gerne Einsätze für Sie.

Der Croupier setzt den Kessel in Bewegung und wirft die Kugel gegen die Drehrichtung des Zahlenkranzes. Nach der Ansage „Rien ne va plus“ oder „keine Einsätze mehr“ darf nicht mehr gesetzt werden.

Sobald die Kugel in einem Nummernfach liegen bleibt, werden sowohl die Gewinnzahl als auch die Gewinnfarbe laut und deutlich angesagt.

Die Gewinnnummer wird mit einem „Dolly“ gekennzeichnet, damit der Croupier die Auszahlung vornehmen kann. Alle Chancen, die mit dieser gefallenen Nummer zusammenhängen, werden ausbezahlt. Ein neues Spiel kann beginnen.



### 35-FACH

*Straight up.*  
Sie gewinnen je 35-fach  
Eine der 37 Nummern auf dem Tableau von 0 bis 36

### 17-FACH

*Split.*  
Sie gewinnen je 17-fach  
Zwei Nummern, die entweder vertikal oder horizontal benachbart sind, zum Beispiel 31, 32, oder 31, 34

### 11-FACH

*Street.*  
Sie gewinnen je 11-fach  
Drei aufeinanderfolgende Nummern aus einer Querreihe des Tableaus, zum Beispiel 22, 23, 24, aber auch 0, 1, 2

### 8-FACH

*Corner.*  
Sie gewinnen je 8-fach  
Vier Nummern, die am Tableau ein Quadrat bilden, zum Beispiel 8, 9, 11, 12. Die ersten vier Nummern – 0, 1, 2, 3 – heissen Quatre Premier/First Four

### 5-FACH

*Six line.*  
Sie gewinnen je 5-fach  
Sechs aufeinanderfolgende Nummern aus zwei Querreihen, zum Beispiel 1, 2, 3, 4, 5, 6

### 2-FACH

*Dozen – Column*  
Sie gewinnen je 2-fach

**Column – Kolonne**  
Zwölf Nummern

**First Dozen / Erstes Dutzend**  
Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 1 bis 12

**Second Dozen / Mittleres Dutzend**  
Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 13 bis 24

**Third Dozen / Letztes Dutzend**  
Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 25 bis 36

### 1-FACH

*Einfache Chance*  
Sie gewinnen je 1-fach

**Odd – Ungerade**  
Alle ungeraden Nummern

**19 bis 36 – Hoch**  
Alle Nummern von 19 bis 36

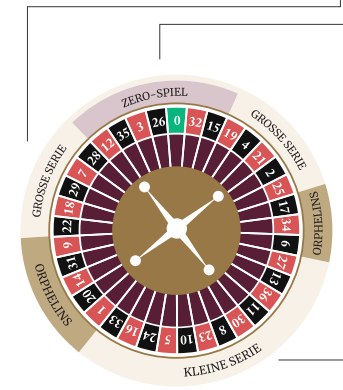
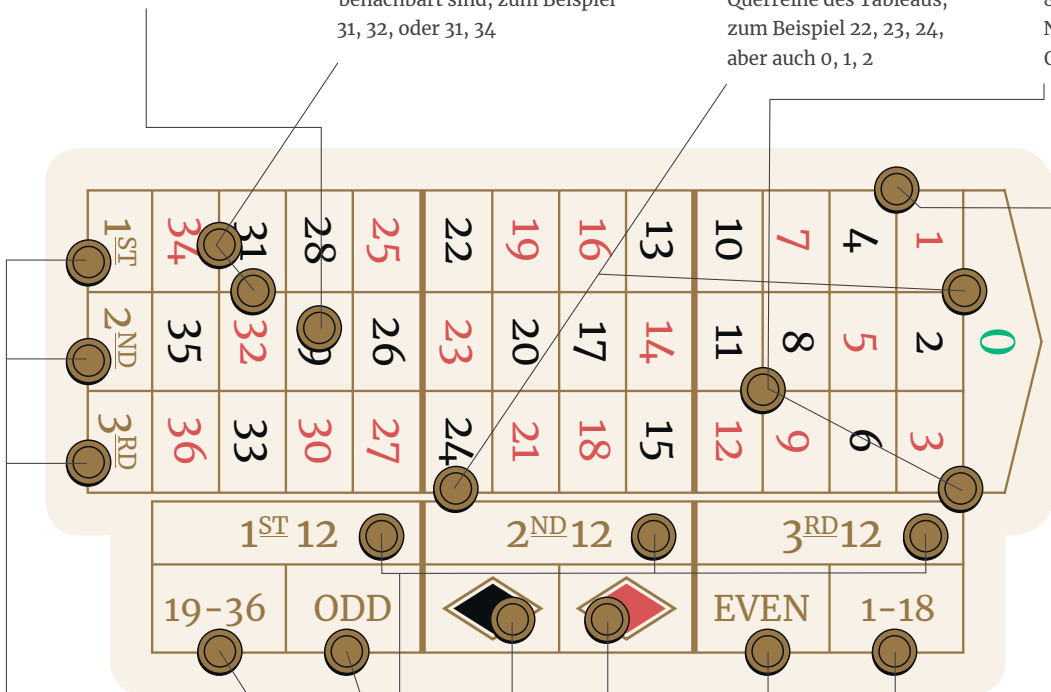
**Black – Schwarz**  
Alle schwarzen Nummern

**Even – Gerade**  
Alle geraden Nummern

**1 bis 18 – Niedrig**  
Die Nummern von 1 bis 18

**Red – Rot**  
Alle roten Nummern

*Die Gewinne bzw. die Auszahlungen sind immer proportional zu Ihrem Risiko.*



### GROSSE SERIE

*mit 9 Jetons*  
Sie spielen 17 Zahlen, die im Kessel nebeneinander liegen, mit 9 Jetons.



### ZERO-SPIEL

*mit 4 Jetons*  
Sie spielen 7 Zahlen, die im Kessel nebeneinander liegen, mit 4 Jetons.



### ORPHELINS

*mit 5 Jetons*  
Sie spielen mit 8 Zahlen, die im Kessel in zwei Segmente aufgeteilt sind, mit 5 Jetons.



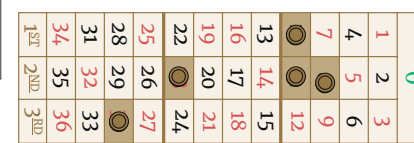
### KLEINE SERIE

*mit 6 Jetons*  
Sie spielen 12 Zahlen, die im Kessel nebeneinander liegen, mit 6 Jetons.



### FINALE

*mit 3 oder 4 Jetons*  
Sie spielen Zahlen aus einer Zahlenserie mit gleicher Endziffer, mit 3 oder 4 Jetons.



### SPIEL MIT NACHBARN

*mit 5 Jetons*  
Sie spielen mit 5 Zahlen, die im Kessel nebeneinander liegen, mit 5 Jetons.

## Sonstiges

Unser erfahrenes Spielpersonal ist dafür verantwortlich, dass die gültigen Spielregeln eingehalten werden. Bei eventuellen Fragen können Sie sich natürlich gerne an den Manager on duty wenden. Wir sind auf alle Fälle bemüht Ihnen einen unvergesslichen Abend zu bereiten und Ihren Besuch so angenehm wie möglich zu gestalten.

Im Allgemeinen ist es international üblich, im Falle eines Gewinnes Ihre Freude mit dem Spielpersonal zu teilen und einen kleinen Teil vom Gewinn – nach Ihrem persönlichen Ermessen – den Croupiers zu überlassen. Trinkgelder sind Gehaltsbestandteil und werden dankend auf alle Mitarbeiter aufgeteilt.

Wir danken Ihnen für Ihr Erscheinen in gepflegter Garderobe. Zusätzliche Anregungen oder Verbesserungsvorschläge nehmen wir gerne an, wenden Sie sich in dieser Beziehung an den Manager on duty.

**Have fun & play your game!**

### Gültig im Rahmen der Besuchs- und Spielordnung:

Änderungen sind vorbehalten, die Entscheidung der Direktion ist endgültig. Die genauen Limiten entnehmen Sie bitte den im CASINO ST. MORITZ – laut Genehmigung durch die Eidgenössische Spielbankenkommission – ausgehändigten Spielregeln.